



점핑 몽키

-기본 게임-

나무 위로 원숭이를 올려라!

- 게임 목표: 스프링 보드를 이용 나무 위로 원숭이를 올려주면 바나나를 획득한다.
- 인원: 2-4명
- 연령: 5세 이상
- 시간: 30분 이상

❖ 게임 도구

플라스틱 나무, 스프링 보드 4개, 원숭이 16마리(빨강, 노랑, 파랑, 초록), 바나나 16개



사전 놀이

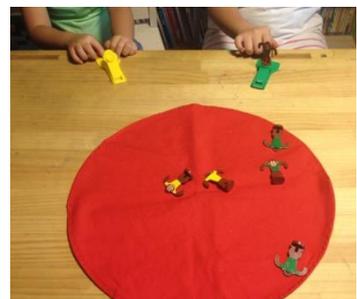
힘과 방향을 잘 조절 능력이 필요한 게임으로 게임 시작 전 참여 아동과 함께 스프링 보드를 활용한 원숭이 점핑 놀이를 진행해 보도록 한다.

1. 자유롭게 원숭이 점핑 시키기

2. 지정된 위치로 원숭이 점핑 시키기



스프링 보드를 세게 또는 약하게 눌러 보며 다양한 힘으로 원숭이를 점핑 시킨다.



위치를 정하고 스프링 보드를 어느 정도 눌러야 되는지 힘 조절을 연습해 본다.

❖ 게임 준비

- ① 플라스틱 나무를 조립하고 플라스틱 큰 나뭇잎은 아래 작은 나뭇잎은 위에 고정시켜 나무를 완성하고 게임 테이블 가운데 놓는다.
- ② 참여 아동은 각자 스프링 보드와 같은 색의 원숭이 4마리를 가져가고 원숭이를 점핑 시키기 좋은 위치에 스프링 보드를 놓고 게임을 준비한다.

2인 참여:

노란 원숭이 4마리와 초록 원숭이 4마리씩을 가져가고 같은 색 스프링 보드를 가져가 게임 준비를 한다.



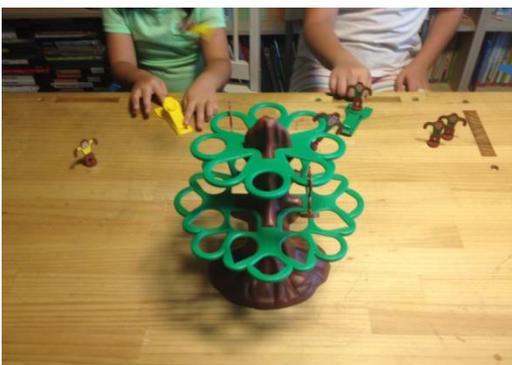
❖ 게임 진행 방법

- ① 게임 시작을 알리고 "하나 둘 셋"을 하면 모든 플레이어는 자신의 스프링 보드에서 원숭이를 점핑 시켜 나무에 매단다.

하나, 둘, 셋
점핑!



- ② 자신의 원숭이가 나무에 매달리면 다음 원숭이를 점핑 시키고, 원숭이가 나무에 매달리지 못하며 다시 가져와 점핑 시킨다.



초록 팀: 1마리가 나무에 걸리고 3마리가 아직 남았음
노랑 팀: 3마리가 나무에 걸리고 1마리가 남았음

- ③ 위와 같은 방법대로 모두가 “하나, 둘, 셋” 구령에 맞춰 계속 원숭이를 점핑 시키고 자신의 원숭이 4마리가 모두 나무에 걸리면 “스톱”을 외치고 첫 게임은 종료된다.

스톱!
노란 원숭이 4마리가 모두 나무 위로!



- ④ “스톱”을 외친 플레이어는 바나나 하나를 획득하고 게임은 처음 부터 다시 시작된다. 바나나를 가장 많이 획득하면 승리!

Tip: 게임의 횟수는 참여 아동의 연령, 집중력 그리고 장애 정도에 따라 정한다.
예) 집중력이 낮으면 게임 횟수를 적게 하는 것이 게임의 재미를 높일 수 있다.

❖ 본 활동의 장점

- 집중력을 향상 시킬 수 있다.
- 눈과 손의 협응력 향상에 도움이 된다.
- 소 근육 발달에 도움이 된다.